

Le mouvement de Design militaire: Une combinaison postmoderne de la pensée systémique et le changement organisationnel

**M. Ben Zweibelson (officier de l'armée des ÉU à la retraite)
Australian National University
(étudiant en doctorat de philosophie)
Directeur de programme du design
Joint Special Operations University, USSOCOM**

Le design militaire: L'art de créer ce qui est requis mais qui n'existe pas encore...afin que l'organisation militaire est en mesure d'exploiter le système émergent.

Pourquoi le mouvement de design militaire est nécessaire en 2017?



Les petits hommes verts



Les îles artificielles





Le média social et les révoltes



Combattants Solitaires



WKMGE/Earlier
Orlando

Soon: Police Briefing On Nightclub Shooting

BREAKING NEWS

MASS SHOOTING AT ORLANDO NIGHTCLUB OVERNIGHT

CNN
7:02 AM ET

TODAY DENVER 85° SACRAMENTO 88° SALT LAKE CITY 78°

NEW DAY





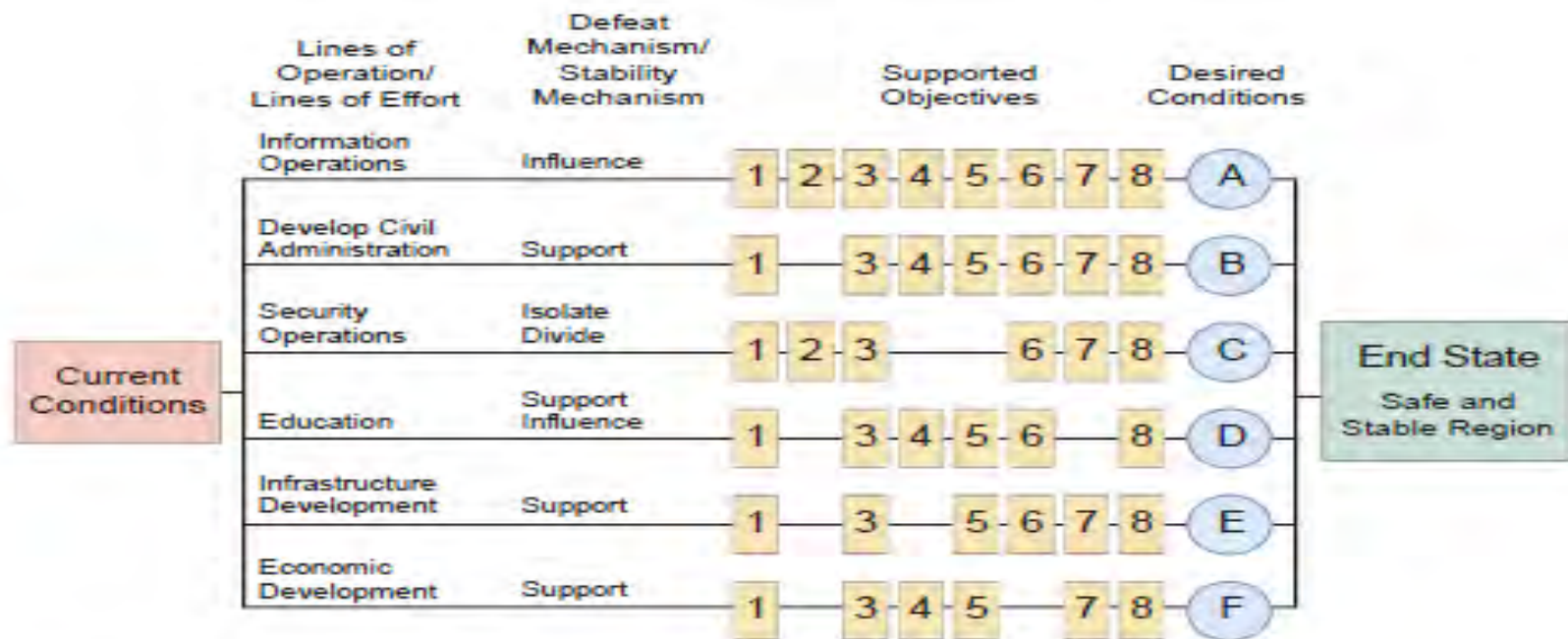
Réfugiés et la guerre





Exemple – Plan de campagne moderne (JP 5-0)

Operational Approach -- an Example



Supported Objectives

- 1 Positively influence people
- 2 Trained and professional security force
- 3 Civil security operations
- 4 Literacy rate improved
- 5 Population has access to essential services
- 6 Qualified and trained civil service
- 7 Diminish illegal networks
- 8 Revenues increased

Desired Conditions

- (A) Populace regularly, readily interacts with provincial government
- (B) Civil servants maintaining regular work hours and actively pursuing their responsibilities
- (C) Available and trained security forces employed effectively by the provincial government
- (D) School attendance increased
- (E) Improved conditions for basic services
- (F) Increased investment/projects in the provinces





Théorie systémique

Absolution du problème

Solution du problème

Résolution du problème

Dissolution du problème



Dr. Russell L. Ackoff

“Vaut mieux faire la bonne affaire de mauvaise façon que la mauvaise affaire de bonne façon, puisque nous aurons toujours l’opportunité d’en améliorer.”

Philosophie, théorie
organisationnelle et
sociologie

Pratique réfléchie

Metaphors

*Apprentissage
supra-organisme*

Réflexion d'encadrement



Dr. Donald Schon



La condition postmoderne

Problématiques du langage

Le mort des métarécits

Changement radical (réalité)

Civilisation en mouvement

Dr. Jean-Francois Lyotard

Trois mouvements de guerre encadrés dans le but d'une discussion du design

Guerre limitée
Fondée sur les règles
Transfère de connaissance par voie orale
M.chanique, linéaire
Simplification (cause=effet)

Guerre de l'attrition
Science militaire
Professionalisation (académies)
Génie
Complicé (cause et effets)

Asymmetric
Émergent
Pensée critique
Complexe/Chaotique
Changement dynamique

Classical Military Movement (antiquities through late 1600s-1800s)

Strategic intent, order of battle, and tactical directions; no formal military education or academies; no doctrine; learning through apprentice and mentors.



Modern Military Movement (1800-1990s)

Engineering focus on reducing complexity in war. Formal military schooling, doctrine, organizational forms.



Post-Modernist Military Movement (2000+)

Design

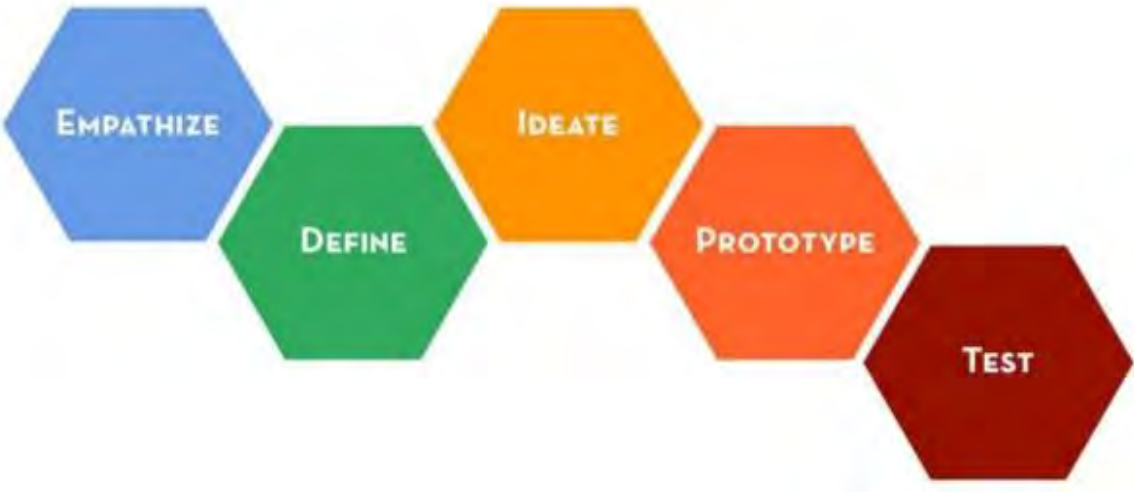
★ La guerre pouvait être initiée et terminée avec une bataille, ou une série des batailles localisées. Les conflits d'ampleur avaient des batailles isolées en temps et espace.

★ Le niveau opérationnel était nécessaire grâce au temps et espace et la technologie. Peu des conflits se terminaient par des batailles isolées. La guerre a fait preuve d'un mélange des concepts classiques et modernes avec un niveau de complexité augmenté.

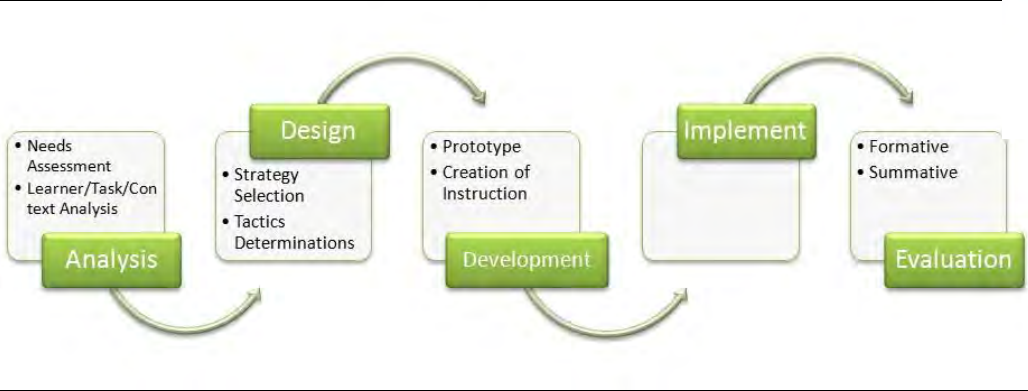
★ La guerre n'est plus exclusivement conduite à travers des concepts modernistes. Augmentation de complexité, émergence; entités non-étatiques mettre au défi des traditions de la guerre.

Méthodologie du design Stanford, modèles ADDIE and AGILE pour le design dans le sphère civile

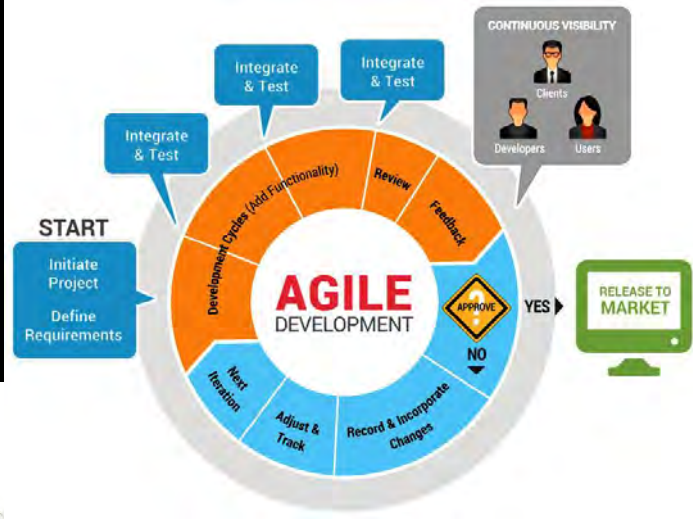
The Stanford d.school Design Thinking Process



ADDIE Model:



AGILE Model:



Graphic source for Stanford Model: <http://www.slideshare.net/wellbeme/triple-aim-design-thinking-stanford-medx-2014>.

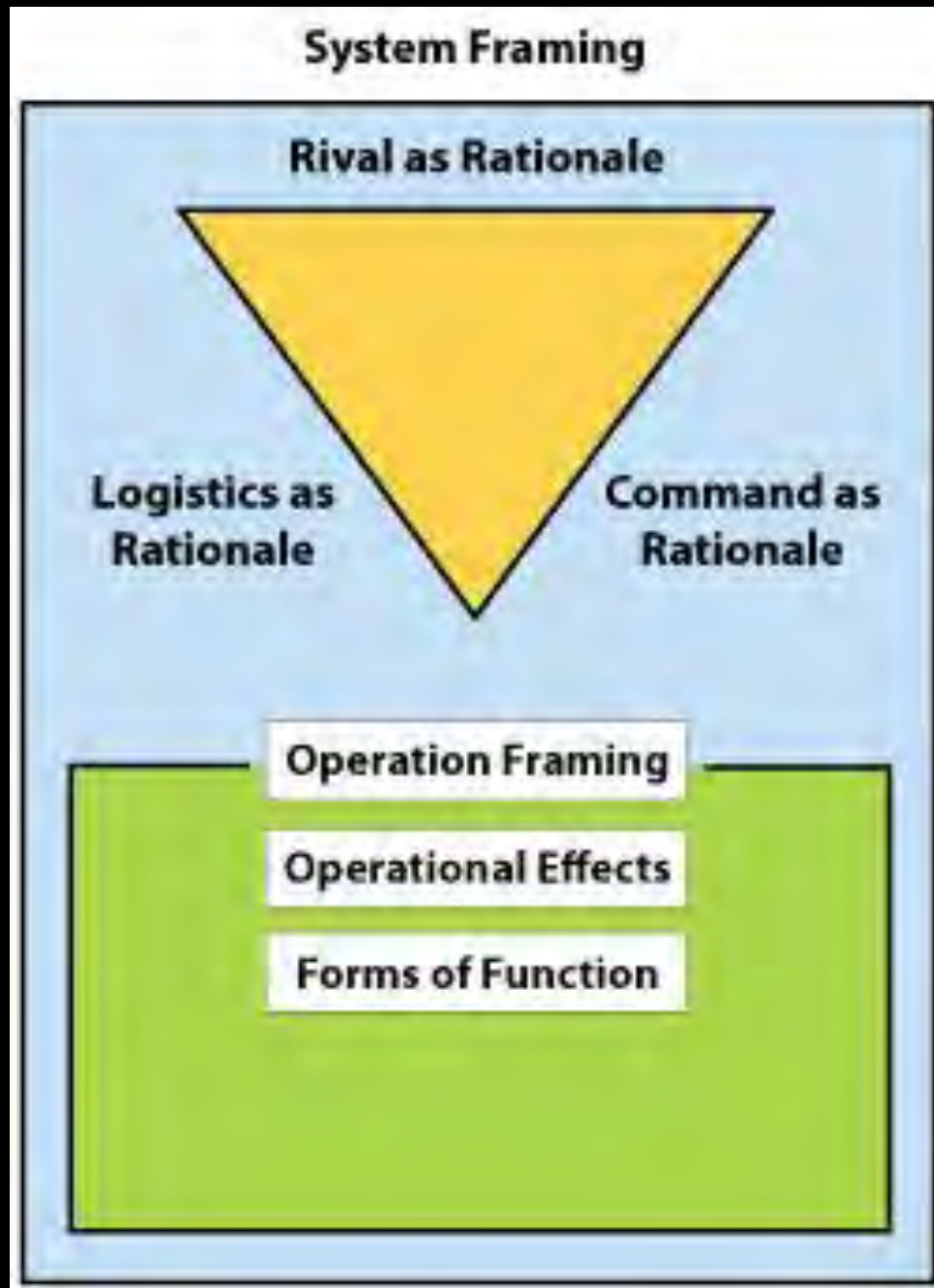
Graphic source for ADDIE model: <http://nschutte.com/wp-content/uploads/2010/01/ADDIE-model.jpg>

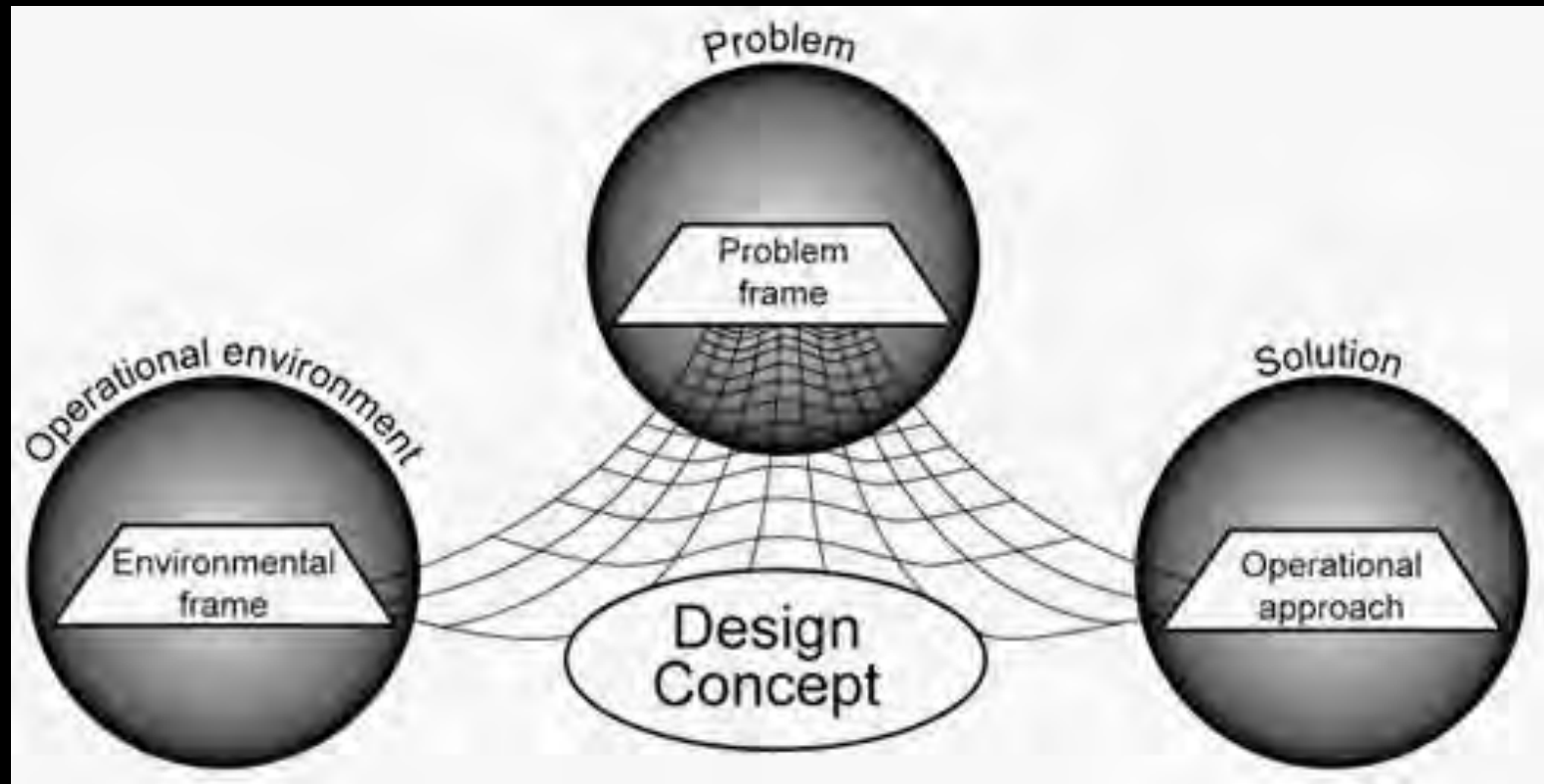
Graphic source for AGILE model: <https://dreamztech.com/tag/agile-model/>



Dr. Shimon Naveh (IDF BG, ret)

Conception Systémique Opérationnelle (COS) de Naveh, employé par l'IDF (2000-2005)



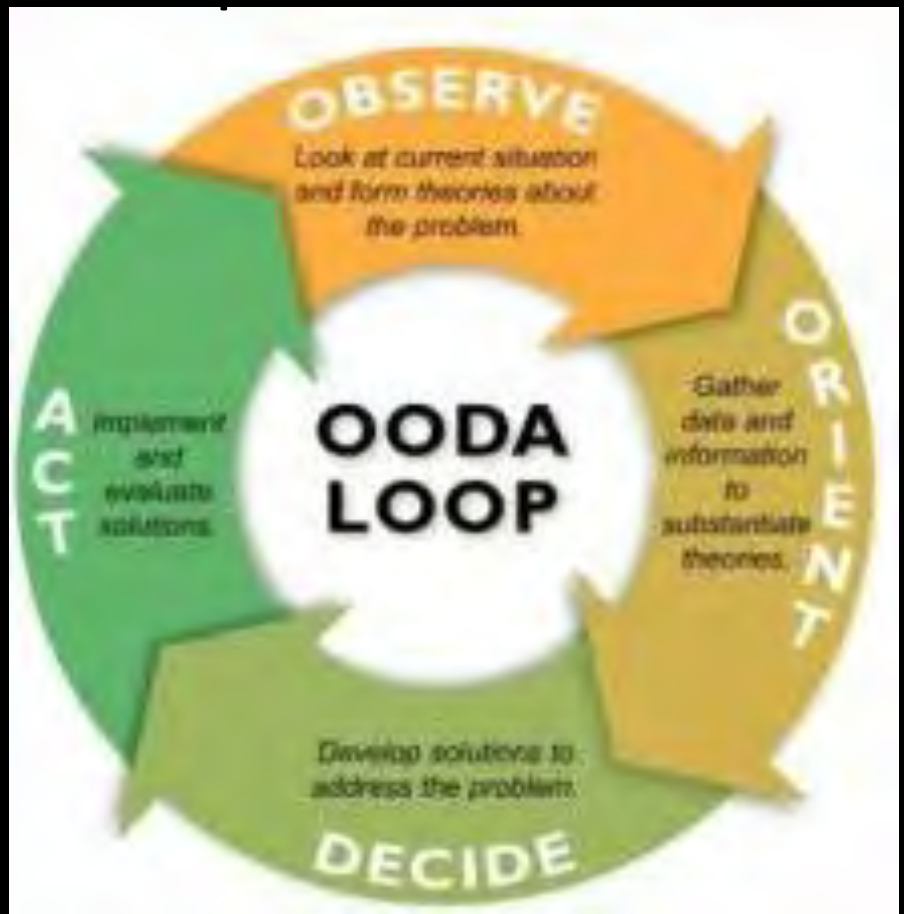


- *“Three Ball Chart” sert à simplifier le COS de Naveh*
- *Les concepts de ‘rationale’ enlevés, avec encadrement relié à la pensée systémique et les processus d’analyse (objectivité) tel que démontré dans la doctrine américaine*
- *Conserve la logique de ‘sensemaking, idea making, decision making’ qui font la fondation des efforts de générer des nouvelles solutions*

Adaptive Action



Figure 9. The Adaptation Cycle



Adaptive Action graphic source:
<http://resilienceandsecurity.blogspot.com/2012/05/could-this-be-resilience-cycle-or-just.html>

OODA Loop graphic source:
<http://www.austinimpact.com/wp-content/uploads/2015/04/ooda-loop.jpg>

Concepts du design au niveau international:

Israeli Defense Force (SOD version 3)

US Army (Leavenworth, ADM)

Royal Netherlands Land Warfare

US Air War College (GSS)

Canadian Forces College

US Naval Postgraduate School (Stanford-D)

NATO Warsaw National Defense

Academy (Polish Army)

US Special Operations Command

Swedish Armed Forces

US Joint Staff

US Marine Corps University

Comment les forces armées canadiennes peuvent-ils contribuer au mouvement du design mondial?

- *Expérimentation au-dessus d'encadrement courant*
- *Pratique Transdisciplinaire et compréhension multi-paradigme*
- *Produire et partager de la recherche au sujet du design par l'entremis des forums ouverts*
- *Langage originale est requis; concepts originaux aussi*
- *Combinaison des concepts du design*
- *Générer des pratiquants du design perpétuels*
- *L'Éducation du design nécessite plus*

How Might the Canadian Armed Forces Contribute to the Larger Military Design Movement?

- *Experimentation **beyond** current frames*
- ***Trans-Disciplinary Practice & multi-paradigm Awareness***
- *Produce and share design **research** within peer-reviewed and open forums*
- ***Novel language** is needed; **novel concepts** too*
- *Continue hybrid design combinations*
- *Investment in **career-long** design practitioners*
- *Education in design requires **more...***

Design: La pensée synthétique et l'innovation

L'explorateur avec boussole et bout de la carte



Modèles du design et de la pensée systémique:

- Contextes complexes et adaptives
- Émergence
- Apprentissage par l'entremis du design
- L'épistémologie oblige l'adaptation et l'innovation méthodologique
- *La découverte originale a tendance d'être malcompris par les marchands à la recherche de ce qui est déjà sur la carte*

Prise de décision traditionnelle et résolution de problème analytique

Marchand avec carte et boussole



Prise de décision et résolution des problèmes analytiques:

- Contextes simples et compliqués
- Stabilité recherché par des modèles prédictifs
- Susceptible au changement, complaisance et adaptation
- La plupart des processus militaires le nécessites
- Rationalisation



Commençons-nous?